

AUFGABEN für den teilnehmenden Verein

Beispiel-Spieltag: Spielbeginn 14.30 Uhr

- 13.30 Uhr Anreise der Vereine
- 14.00 Uhr Mannschaftsbogen abholen,
evtl. Korrektur beim Spieltagleiter
- 14.05 Uhr **Beginn** „Gemeinsames Aufwärmen“
- 14.15 Uhr Trinkpause, Aktuellen Spielplan
holen, Übergabe der Kinder an die
Spielhelfer
- 14.30 Uhr Beginn Spielrunde
- 17.00 Uhr Gemeinsamer Abbau und
Gemeinsame Verabschiedung (Kreis)

Aufgaben des CHEF-Trainers:

Tage vor dem Spieltag:

- ☞ Teilnahme am Veranstalterinfotag (Spätsommer und Frühjahr)
- ☞ Besorgt sich dort Infos über geplante Spielorte/Spieltage (Termine / Doodle)
- ☞ Erkundigt sich auf der Homepage des Bezirks (jufu-unterland.de)
- ☞ IDEAL > Gibt für jeden Spieltag die genau Teammeldungen beim Bambini-Staffelleiter ab.

Am Spieltag vor dem Anpfiff:

- ☞ Holt beim Spieltagleiter den Mannschaftsbogen und korrigiert evtl. seine Teammeldung.
- ☞ Koordiniert die Zusammensetzung seiner Teams und teilt die Spielhelfer (Co-Trainer/Eltern) ein.
- ☞ Hilft im Bedarfsfall beim gemeinsamen Aufwärmen mit.
- ☞ Holt den fertigen Spielplan beim Spieltagleiter ab.

Aufgaben der Spielhelfer

- ☞ Unterstützen die Trainer bei der Betreuung ihrer Teams.
- ☞ Führen die zugewiesenen Teams an die Spielfelder.
- ☞ Rollen den Ball bei Spielbeginn ein.
- ☞ Unterstützen die Kinder bei Streitig- oder Unklarheiten
(jedoch zurückhaltend!)

Grundsatz:

Alle Kinder spielen, erobern Bälle,
schießen Tore und **haben Spaß !**

Mit gleichstarken gegen
gleichstarke Mannschaften
spielen !

Gemeinsamer Beginn / gemeinsame Verabschiedung

- ☞ Aufstellung im Kreis (zur Begrüßung, zur Verabschiedung - Ritual).
- ☞ Spieltagleiter übergibt im „Abschlusskreis“ jedem Kind / Trainer den/die abgestempelten Spielerpässe.
- ☞ Mit dem Schlusspfiff: Gemeinsames Aufräumen benutzter Sportgeräte.