

L e i t f a d e n

für das Modul

„Spielerpass online“

Um das nachfolgende „Endprodukt“ zu erhalten und den „Spielerpass online“ mit Rückrundenbeginn verwenden zu können, wird Ihnen auf den nächsten Seiten erläutert, was es hierfür zu beachten gilt.

Partner DFBnet und FUSSBALL.DE

SpielPLUS

adidas

SPIELBERICHTE > SPIELBERECHTIGUNGSLISTE

ERGEBNISMELDUNG

SPIELBERICHTE

- Spielplanauswahl
- Statistiken
- Sperrn bearbeiten
- Offene Sperrn
- Spielberechtigungsliste**

MEISTERSCHAFT

HALLENFUSSBALL

POKALE

TURNIERE

SPIELNACHMITTAGE

FREUNDSCHAFTSSPIELE

SPIELSTÄTTEN

LEHRGÄNGE

VEREINSMELDEBOGEN

LIVETICKER

FUTSAL

SCHIRI-BEOBACHTUNG

SCHIRIANSETZUNG

Jose-Angel Macias Alvarez | 27.09.1975

FC Marbach | Bezirksliga | Herren

Spieler Foto

Spielerdaten

Name	Macias Alvarez	
Vorname / Rufname	Jose-Angel	
Künstlername		
Geburtsdatum	27.09.1975	
Geschlecht	männlich	
Nationalität	Spanien (E)	
FIFA-Nationalität	Spanien (ESP)	

Passnummer: 0123-2559 Rücknummer: 20

Status: Amateur Spieler ist

Registriert / inaktiv ab: 13.07.2015

Pflichtspiele ab: 09.07.2015

Freundschaftsspiele ab: 09.07.2015

Anzahl gelber Karten aus anderer Mannschaft: Standard

Zurück Spielerliste Inaktivieren Speichern

1. Mindestanforderungen an das Spielerfoto

- Spieler muss eindeutig erkennbar sein
- Foto muss aktuell sein
- ausreichende Helligkeit/Kontrast



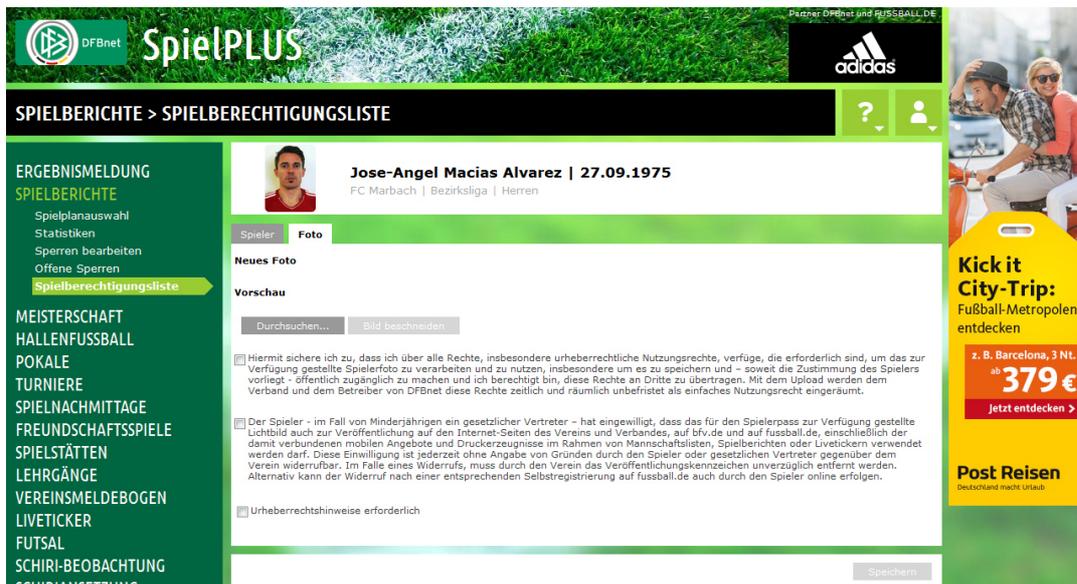
2. Nicht verwendbares Fotomaterial

- mit Kopfbedeckung
- Ganzkörperfoto

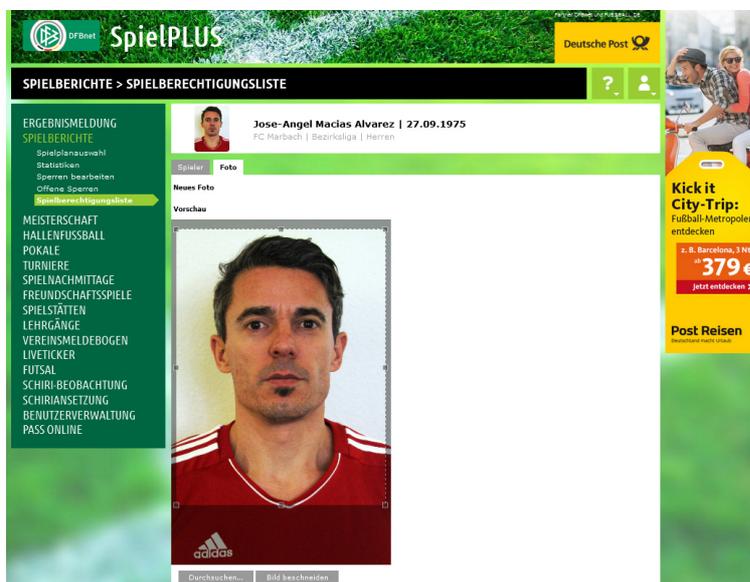
3. Spielerfotos in DFBnet.org hochladen

Die Funktion zum Upload und zur Verwaltung von Spielerfotos ist im Menü Spielerbearbeitung, das Sie über die DFBnet Spielberechtigungsliste aufrufen, integriert (Karteireiter „Foto“).

Im Modul der Spielberechtigungsliste (oder Spielerliste) ist in den Spielerdetails der Reiter „Foto“ vorhanden. In diesem Reiter lassen sich Funktionen zum Hochladen von Spielerfotos nutzen. Wählen Sie das Foto über die Schaltfläche „Durchsuchen...“ aus Ihrem lokalen Dateisystem aus. Bitte beachten Sie, dass nur Bildformate wie JPG, TIF, GIF oder PNG unterstützt werden.



Sofern das ausgewählte Bild noch nicht den gewünschten Ausschnitt oder das erforderliche Format besitzt, können Sie die integrierte Zuschneidefunktion nutzen. Halten Sie hierfür die linke Maustaste gedrückt und ziehen Sie einen Rahmen. Diesen können Sie in der Größe verändern oder innerhalb des Bildes verschieben, bis der gewünschte Ausschnitt erreicht ist. Klicken Sie dann auf die Schaltfläche „Bild beschneiden“.



4. Steuerbare Kennzeichen für Spielerfotos (drei Kennzeichen)

Kennzeichnung 1 (Pflichtangabe)

Hiermit sichere ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, um das zur Verfügung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, insbesondere um es zu speichern und – soweit die Zustimmung des Spielers vorliegt – öffentlich zugänglich zu machen und ich berechtigt bin, diese Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden dem Verband und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsrecht eingeräumt.

Erklärung: Dieses Kennzeichen ist aus rechtlichen Gründen erforderlich, um das Bild in DFBnet zu speichern. Es handelt sich um eine Pflichtangabe, da dies zur Teilnahme am geordneten Fußballbetrieb mit digitaler Spielrechtsprüfung erforderlich ist. Ohne Zustimmung kann das Foto nicht hochgeladen werden.

Kennzeichnung 2 (optional)

Der Spieler - im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter – hat eingewilligt, dass das für den Spielerpass zur Verfügung gestellte Lichtbild auch zur Veröffentlichung auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbandes und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs FUSSBALL.DE, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet werden darf. Diese Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen durch den Spieler oder gesetzlichen Vertreter gegenüber dem Verein widerrufbar. Im Falle eines Widerrufs, muss durch den Verein das Veröffentlichungskennzeichen unverzüglich entfernt werden. Alternativ kann der Widerruf nach einer entsprechenden Selbstregistrierung auf FUSSBALL.DE auch durch den Spieler online erfolgen.

Erklärung: Wenn Sie dieses optionale Kennzeichen setzen, stimmen Sie der Veröffentlichung in den genannten Medien zu.

Kennzeichnung 3 (optional)

Urheberrechtshinweise erforderlich.

Erklärung: Nutzen Sie das optionale Freitextfeld, um ggf. erforderliche Urheberrechtshinweise anzugeben. Für die Richtigkeit und Rechtmäßigkeit dieser Angaben ist der Verein verantwortlich.

5. Hochladen der Fotodatei

Abschließend kann die zugeschnittene Fotodatei über die Schaltfläche „Datei hochladen“ in das System übertragen werden.

- Hiermit sichere ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, um das zur Verfügung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, insbesondere um es zu speichern und – soweit die Zustimmung des Spielers vorliegt - öffentlich zugänglich zu machen und ich berechtigt bin, diese Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden dem Verband und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsrecht eingeräumt.
- Der Spieler - im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter – hat eingewilligt, dass das für den Spielerpass zur Verfügung gestellte Lichtbild auch zur Veröffentlichung auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbandes und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs FUSSBALL.DE, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet werden darf. Diese Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen durch den Spieler oder gesetzlichen Vertreter gegenüber dem Verein widerrufbar. Im Falle eines Widerrufs, muss durch den Verein das Veröffentlichungskennzeichen unverzüglich entfernt werden. Alternativ kann der Widerruf nach einer entsprechenden Selbstregistrierung auf FUSSBALL.DE auch durch den Spieler online erfolgen.
- Urheberrechtshinweise erforderlich

Datei hochladen

6. Fotoarchiv und Historie

Das Fotoarchiv zeigt alle bisher in das System übertragenen Fotos. Durch Anklicken eines Fotos wird das ausgewählte Foto fokussiert und kann, wie im vorherigen Kapitel beschrieben, bearbeitet werden.

Jede Aktion wie das Hochladen, Kennzeichen ändern, Bearbeiten oder Löschen wird in der Historie gespeichert.

Zurück
Speichern
Löschen

Fotopool

◀



▶

Historie

▼ Datum	Zeit	▼ Benutzer	Änderungen	Alter Wert	Neuer Wert
20.01.2016	12:57	José Macias	Metadaten geändert Veröffentlichung freigegeben		t
20.01.2016	12:57	José Macias	Metadaten geändert Interne Verwendung freigegeben		t
20.01.2016	12:57	José Macias	Foto hochgeladen		
20.01.2016	12:57	José Macias	Metadaten geändert Veröffentlichung freigegeben		f
20.01.2016	12:57	José Macias	Metadaten geändert Urheberrechtshinweis		
30.11.2015	14:33	José Macias	Foto hochgeladen		
30.11.2015	14:33	José Macias	Metadaten geändert Interne Verwendung freigegeben		t
30.11.2015	14:33	José Macias	Metadaten geändert Urheberrechtshinweis		
30.11.2015	14:33	José Macias	Metadaten geändert Veröffentlichung freigegeben		t
26.03.2015	11:22	José Macias	Metadaten geändert Urheberrechtshinweis		
26.03.2015	11:21	José Macias	Metadaten geändert Urheberrechtshinweis		
26.03.2015	11:21	José Macias	Metadaten geändert Veröffentlichung freigegeben		t
26.03.2015	11:21	José Macias	Foto hochgeladen		
26.03.2015	11:21	José Macias	Metadaten geändert Interne Verwendung freigegeben		t